



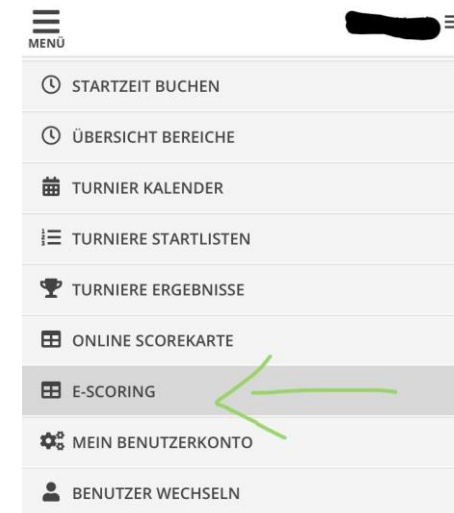
Elektronisches-Scoring mit Hilfe der PC CADDIE App- Der schnellste Weg zum Ergebnis

App im App Store/Play Store herunterladen – über diese App können auch bequem Starzeiten gebucht/ verwaltet werden

E-Mailadresse zur Übermittlung des Codes/ QR- Codes, der für das E-Scoring notwendig ist, im Office hinterlegen

(ACHTUNG! Es reicht nicht aus in der PC Caddie App diese Mail zu hinterlegen!)


Golfanlage Hummelbachau als Anlage in Ihrer App auswählen–
im **Menü E-Scoring** wählen.



1. Spieler hinzufügen (=Mitspieler) auswählen

PC CADDIE://online e-Scoring ist ein Scoringverfahren für das PC CADDIE Turniermanagement. Es besteht keine Anbindung an andere Systeme, z.B. DGV Extranet/QeSc.

Elektronisches Scoring

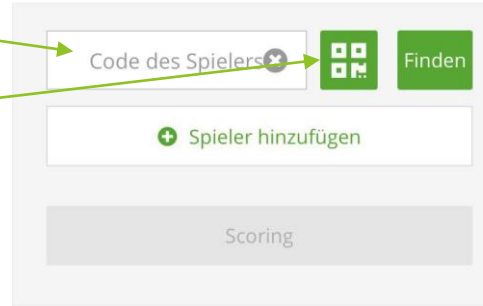


Version 1.0.0
PC CADDIE://online GmbH & Co. KG - [Impressum](#) - AQS:XL

2. Code des Mitspielers eingeben (auf Scorekarte/Startliste und/oder per Mail erhalten) oder **QR-Code** scannen

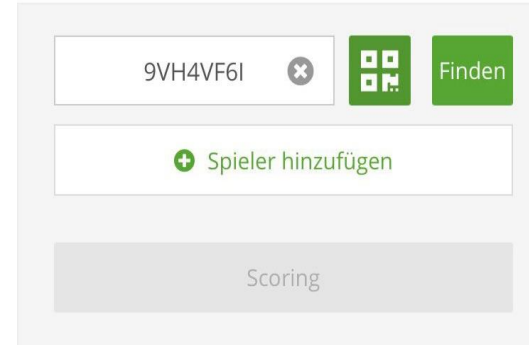
PC CADDIE://online e-Scoring ist ein Scoringverfahren für das PC CADDIE Turniermanagement. Es besteht keine Anbindung an andere Systeme, z.B. DGV Extranet/QeSc.

Elektronisches Scoring



Version 1.0.0
PC CADDIE://online GmbH & Co. KG - [Impressum](#) - AQS:XL

Elektronisches Scoring



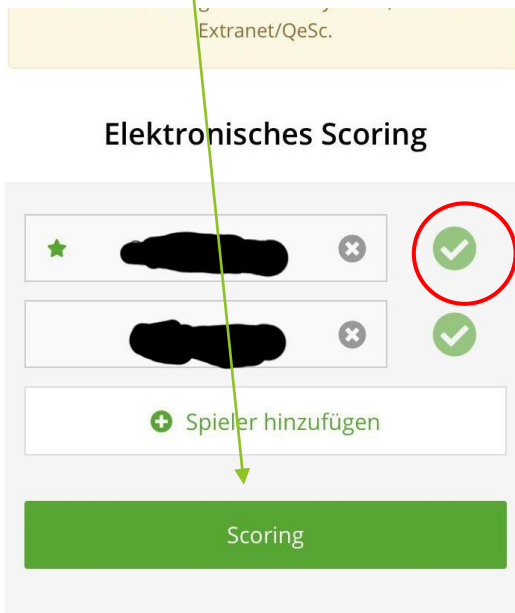
Internet notwendig



WICHTIG:

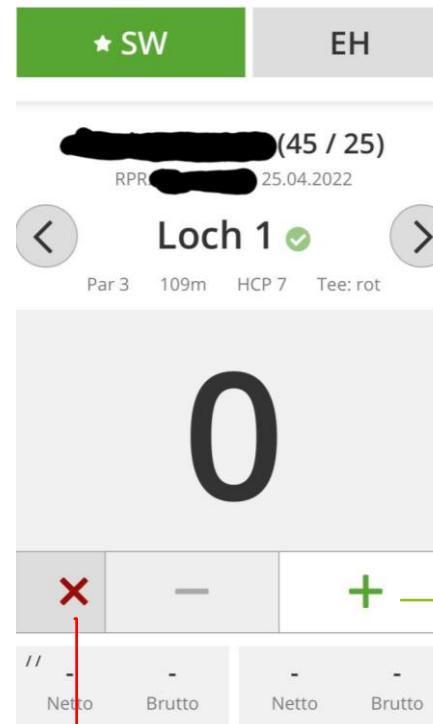
Code/QR- Code erst 2 Stunden vor der Startzeit aktiv!

6. Scoring drücken = Eingabe kann beginnen
unsere Empfehlung, das Handy in den **Flugmodus**
schalten und so in Ruhe golfen! Auch der Akku
wird geschont.



Neben den Spielern
erscheint ein **grüner**
Haken = Eingabe korrekt

7. Spieler-Kürzel – über anklicken ist ein
Wechsel unter den Spielern möglich



→ **Bahnwechsel**

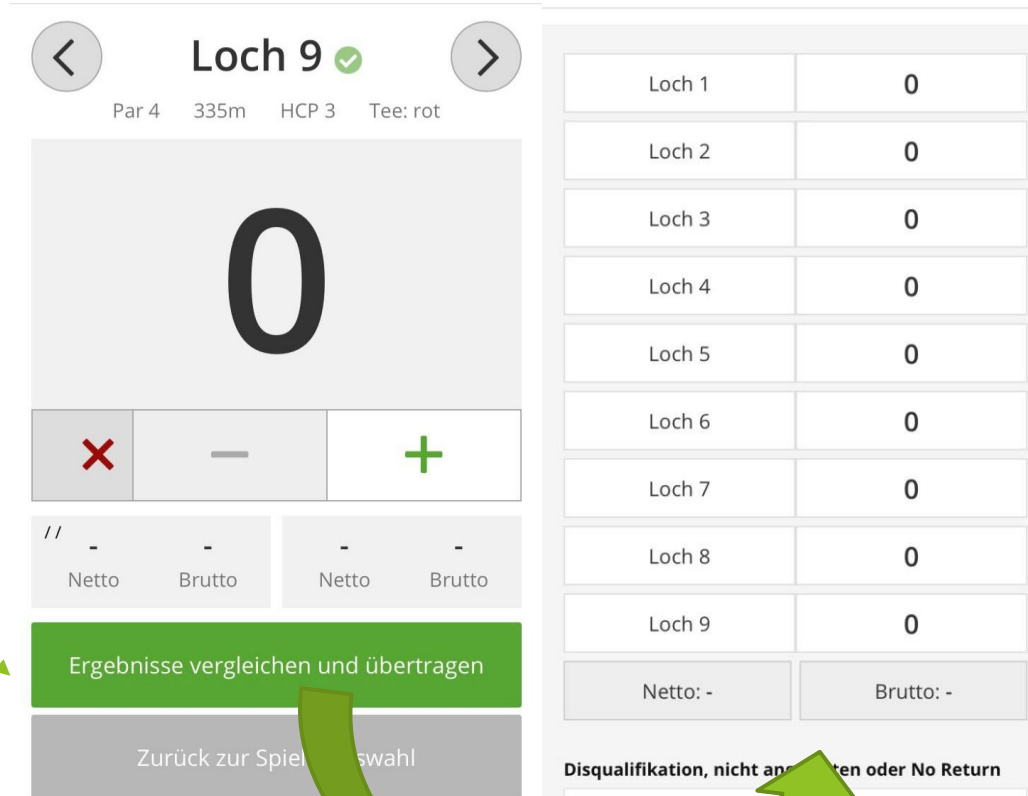
→ **Plus & Minus** =
Schlaganzahl eingeben

→ **X** = gestrichenes Loch

8. Nach der Runde

Ergebnisse vergleichen und übertragen

(keine Sorge, dass Übertragen findet erst im nächsten Schritt statt)
drücken und Ergebnis mit Mitspielern
abgleichen



Loch	Ergebnis
Loch 1	0
Loch 2	0
Loch 3	0
Loch 4	0
Loch 5	0
Loch 6	0
Loch 7	0
Loch 8	0
Loch 9	0

Netto: - Brutto: -

Disqualifikation, nicht annehmen oder No Return



9. Abschluss

a) um Ergebnisse zu übermitteln muss der Code/ QR Code erneut eingegeben werden



Disqualifikation, nicht angetreten oder No Return

Keine Auswahl

Sie können die Ergebnisse erst übermitteln, wenn alle Einzelergebnisse eingetragen wurden.

Code des Zählers

Code des Spielers:

Ergebnisse übertragen

Zurück zur Ergebniseingabe

Zurück zur Spielerauswahl

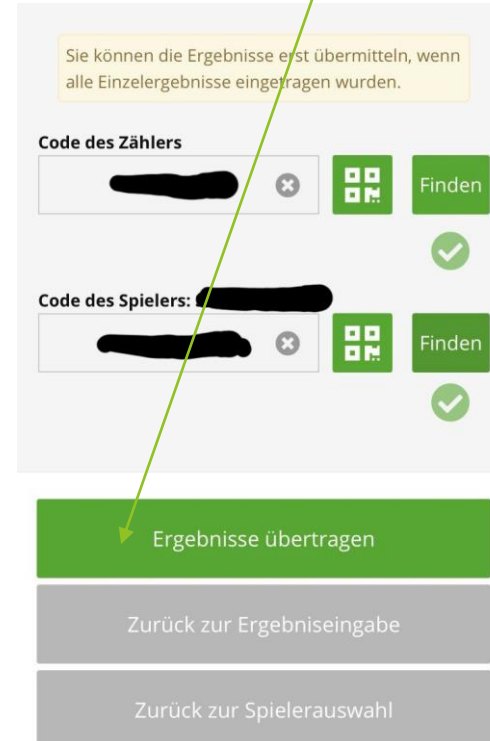
WICHTIG:

Ergebniseingabe auf der Runde **kein Internet** erforderlich!

Zum Einreichen nach der Runde **Internet erforderlich!**

Hotspot vor dem Office, im Restaurant, in der Galerie, Zugang erhalten Sie gerne vom Office.

b) alles ok = **Ergebnisse übertragen**



Sie können die Ergebnisse erst übermitteln, wenn alle Einzelergebnisse eingetragen wurden.

Code des Zählers

Code des Spielers:

Ergebnisse übertragen

Zurück zur Ergebniseingabe

Zurück zur Spielerauswahl

Internet notwendig

